

Пример мониторинга освоения образовательной программы дополнительного образования детей «Лаборатория юного линуксоида»

Если тема освоена полностью или освоена ее основная часть, то в пустые ячейки вписывается процент от часов данной темы в программе.
Если тема не освоена, то вписывается ноль.

Первый год обучения

№	Тема	Кол-во часов	Процент от общего кол-ва часов (144)	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ
1	Знакомство GNU/Linux	4	3							
2	Работа в графических средах	10	7							
3	Разнообразие графических сред	4	3							
4	Обработка текстовой информации	16	11							
5	Создание компьютерных презентаций	8	5,5							
6	Компьютерная графика	4	3							
7	Создание растровой графики	8	5,5							
8	Создание векторной графики	18	12							
9	Введение в графический дизайн	4	3							
10	Введение в программирование на языке Logo	36	25							
11	Среда программирования Scratch	20	14							
12	Основы компьютерной 2D-анимации	12	8							
Процент освоения программы:										
Общий процент по группе:										

Второй год обучения

№	Тема	Кол-во часов	Процент от общего кол-ва часов (216)	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ	ФИ
1	Файловая система, типы файлов, права доступа в GNU/Linux	4	2							
2	Основы работы в командной оболочке Bash	20	9							
3	Распространенные утилиты Unix-подобных систем	4	2							
4	Знакомство с языком гипертекстовой разметки HTML 4	16	7							
5	CSS – язык описания внешнего вида html-документов	16	7							
6	Особенности HTML 5	6	3							
7	Обработка изображений при помощи GIMP	14	6							
8	Текстовые эффекты	4	2							
9	Парадигма структурного программирования	6	3							
10	Язык программирования Python	36	17							
11	Язык программирования Pascal	24	11							
12	Алгоритмы решения задач	30	14							
13	Разработка и создание программ	12	6							
14	Создание сайта на Drupal	24	11							
Процент освоения программы:										
Общий процент по группе:										