

# Окна приложений

# «Теория» окон

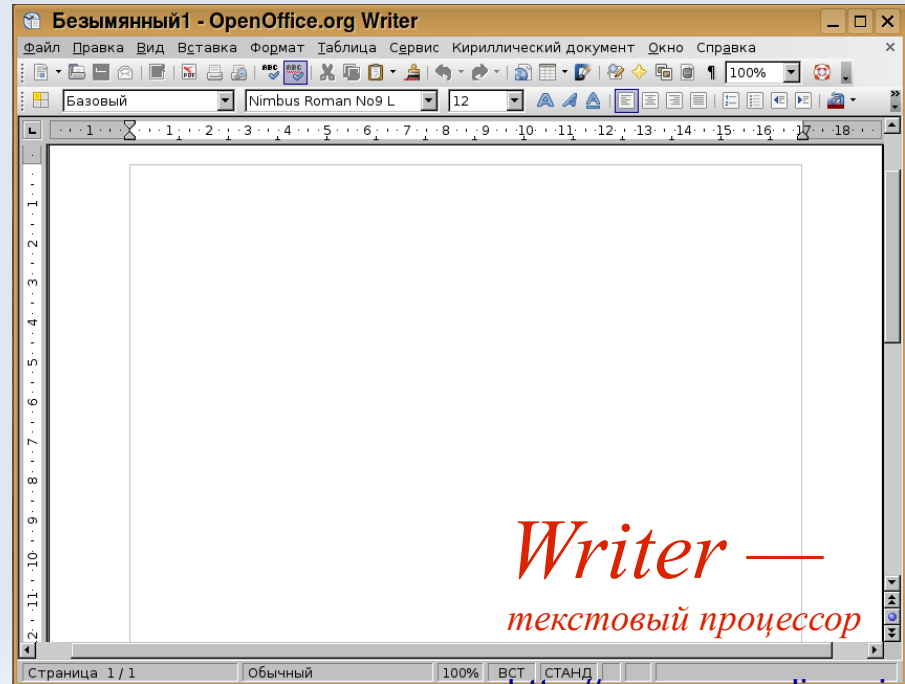
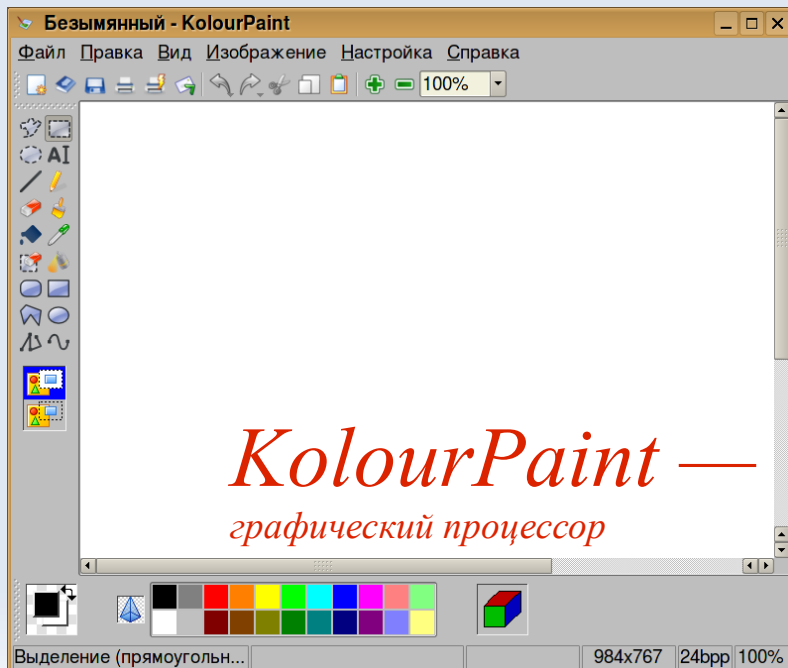
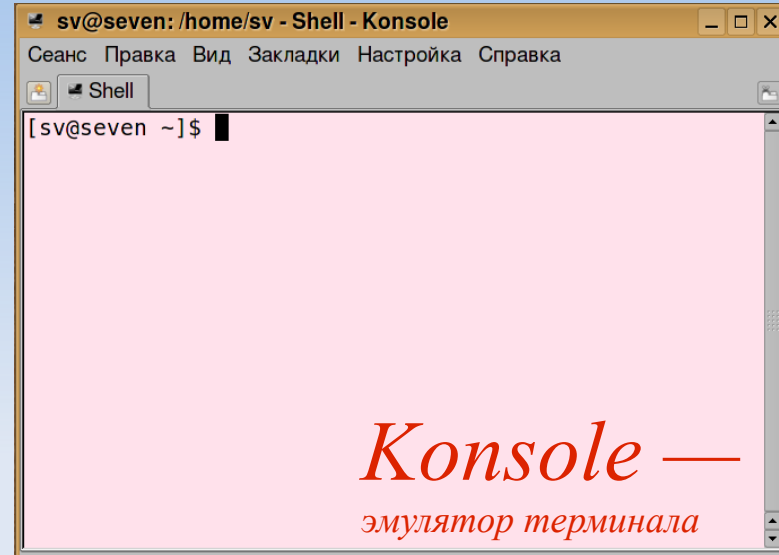
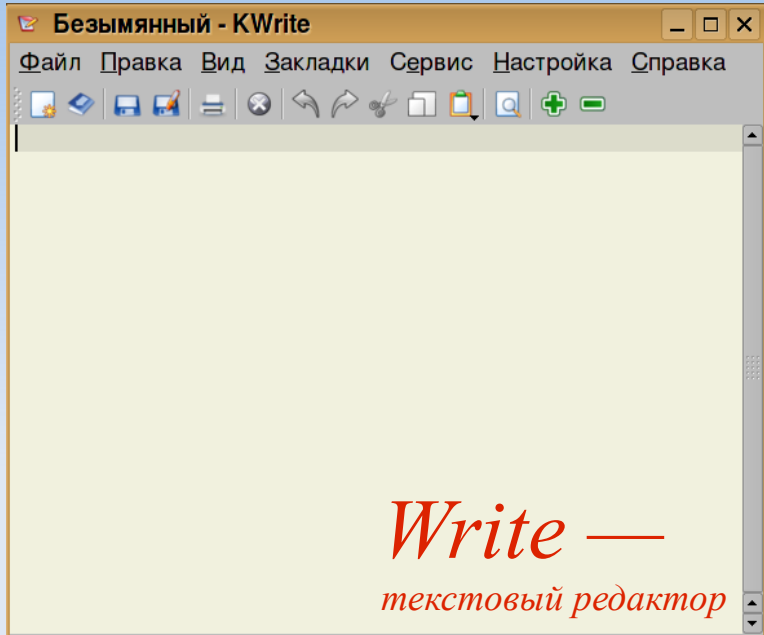
**Оконный интерфейс** - распространенный способ работы с персональным компьютером.

Основные характеристики:

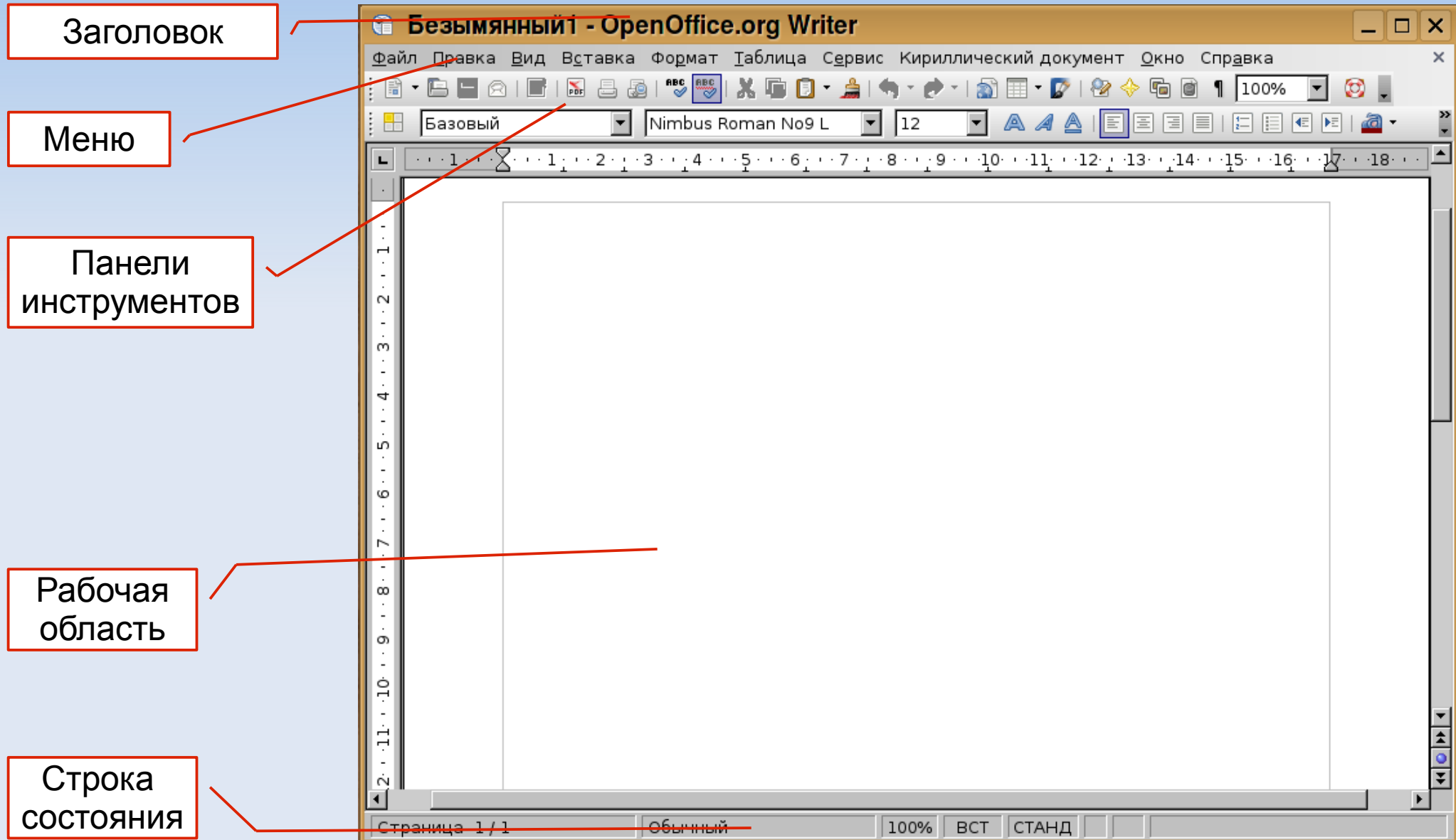
1. Интерфейс каждой программы располагается в собственном экранном пространстве — окне.
2. Окно программы может располагаться где угодно на основном экране.
3. Положение и размер окна можно менять.
4. На основном экране может располагаться более одного окна.

Зарождение оконного интерфейса —  
семидесятые год XX века, компания Xerox (США).

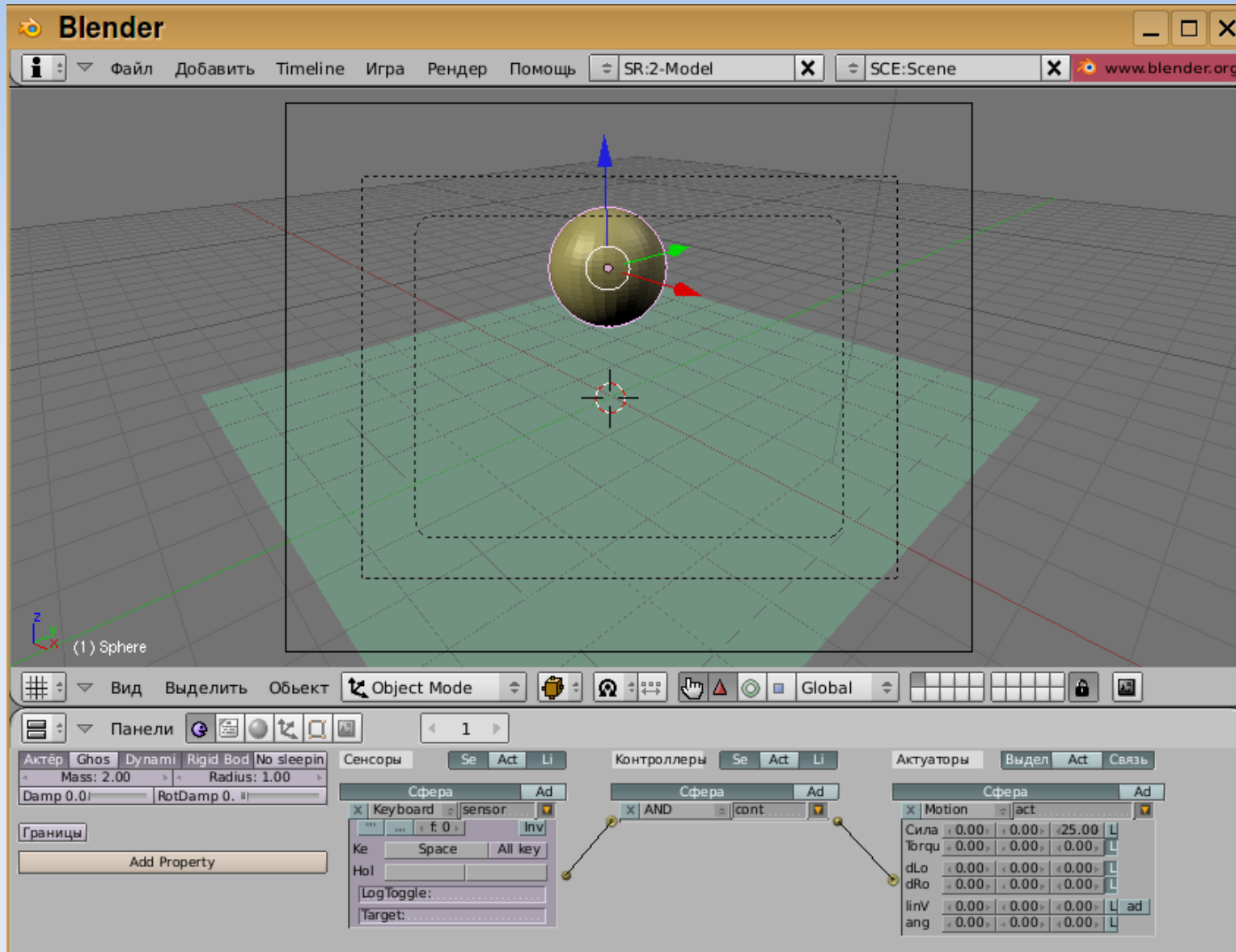
# Примеры окон



# Структура окна



# Отчасти нестандартный оконный интерфейс



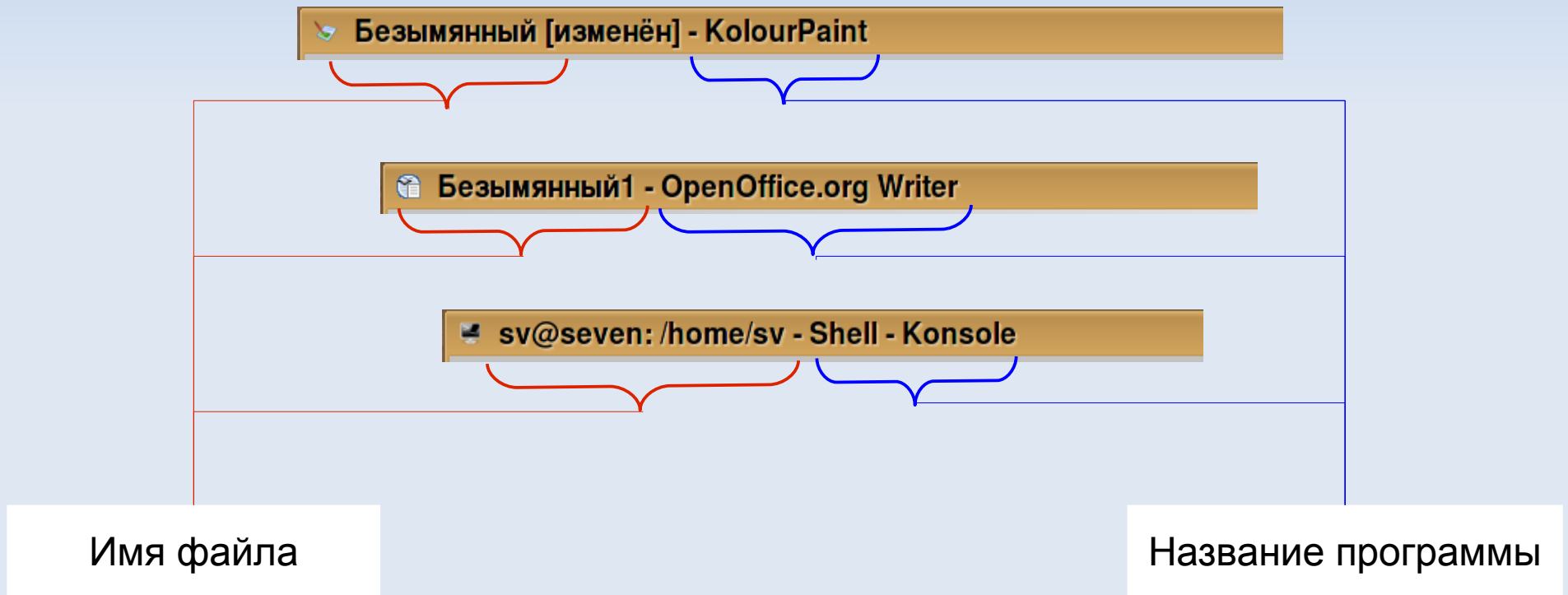
*Blender* —

*программа для  
3D моделирования*

# Заголовки

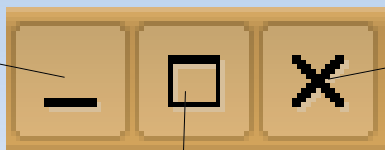
Содержат уникальные имена окон, состоящие из имени файла и названия программы.

С помощью заголовков можно перемещать окна на экране.



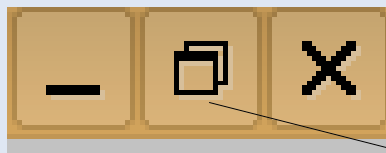
# Кнопки управления окном

Свернуть



Заккрыть

Развернуть на весь экран



Свернуть в «плавающее»  
ОКНО

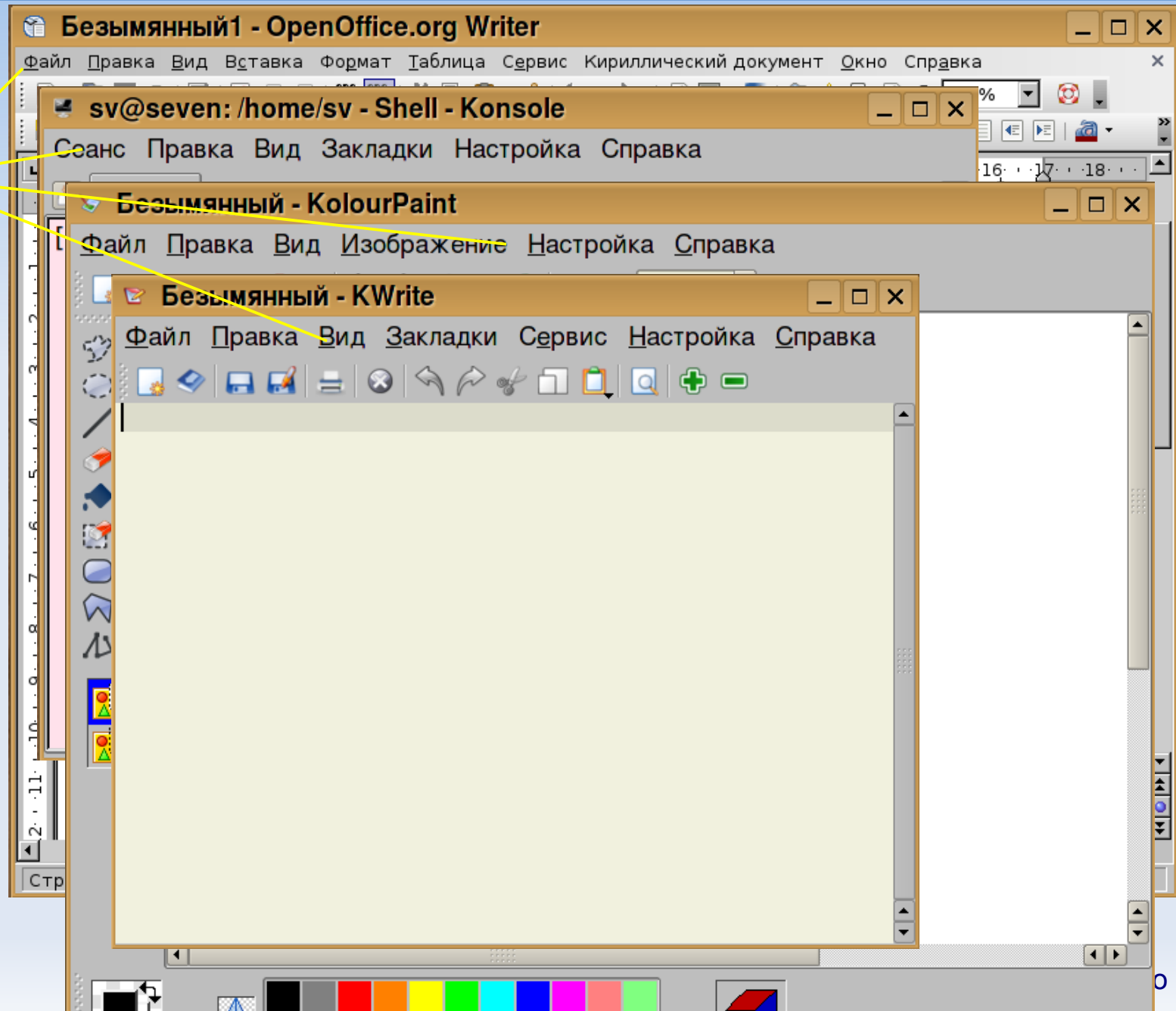
# Строка меню

Меню

В меню собраны все команды возможные в программе.

Команды объединены в разделы.

Не смотря на то, что пункты меню стандартизированы, их состав зависит от назначения программы.



# Панели инструментов

**Панель инструментов** — это набор кнопок, с помощью которых можно отдавать наиболее часто используемые команды.

Обычно панели инструментов можно настраивать.

*Две панели инструментов программы Writer:  
стандартная и форматирование*

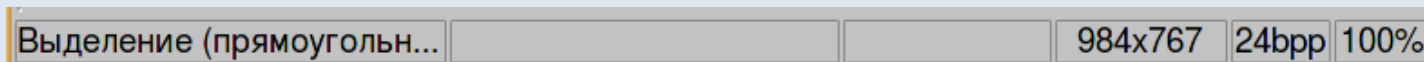
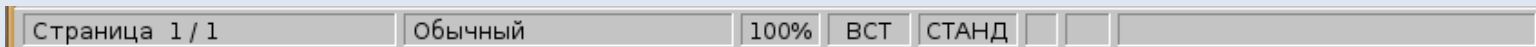


*Единственная панель инструментов  
программы Write*

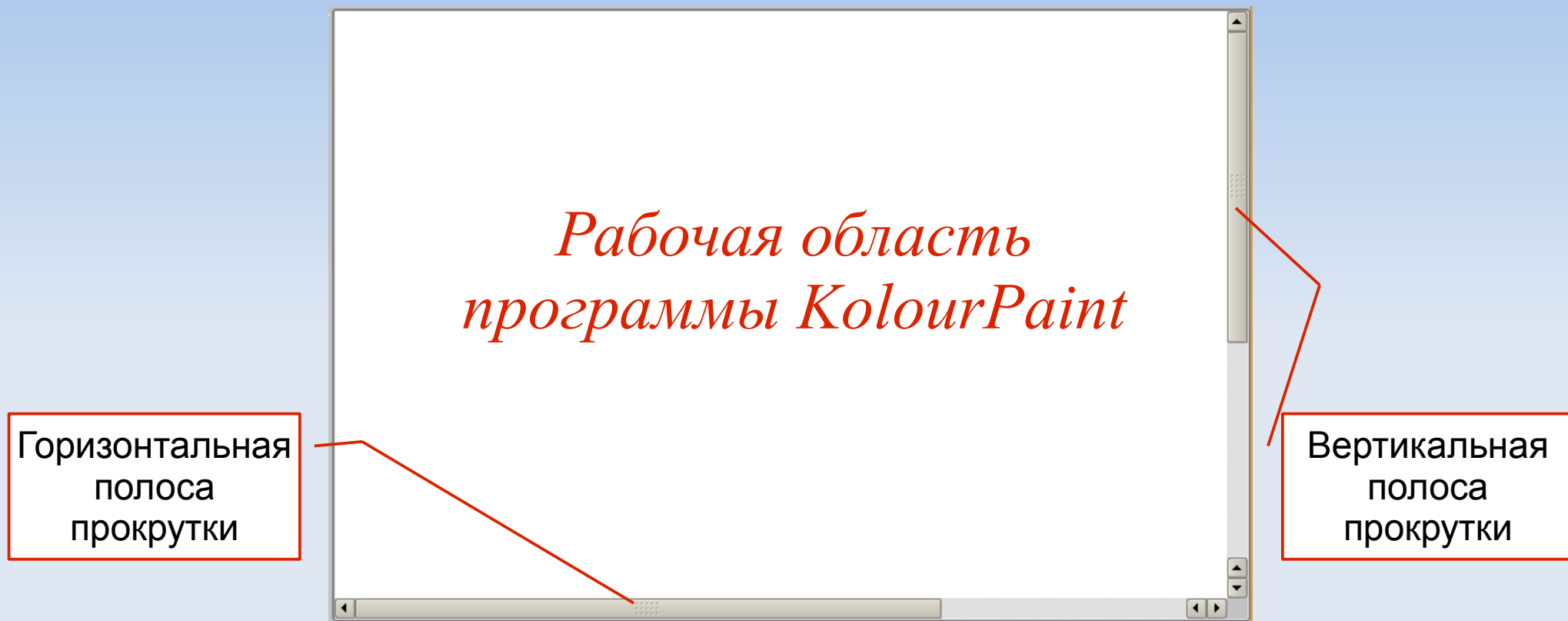


# Строка состояния

**Строка состояния** — это строка в нижней части окна, служащая для информирования о «состоянии» программы и документа.



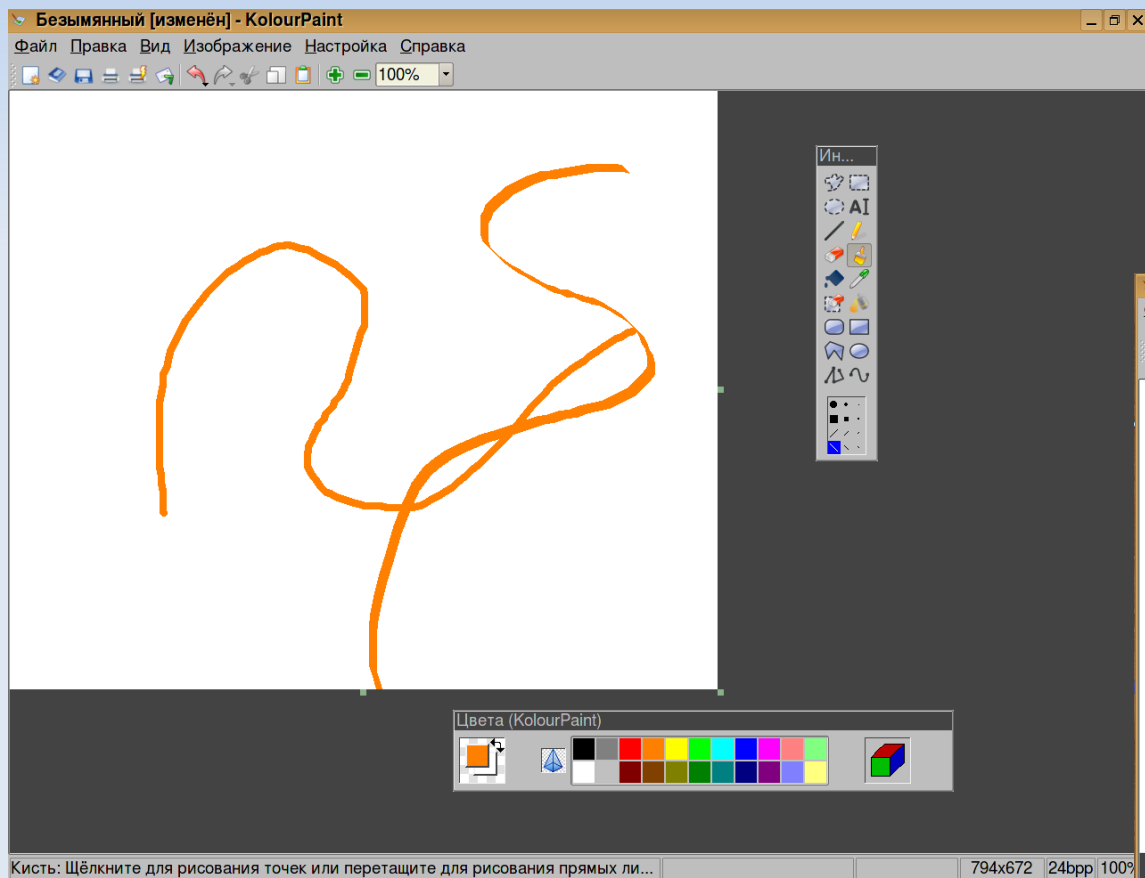
# Рабочая область и полосы прокрутки



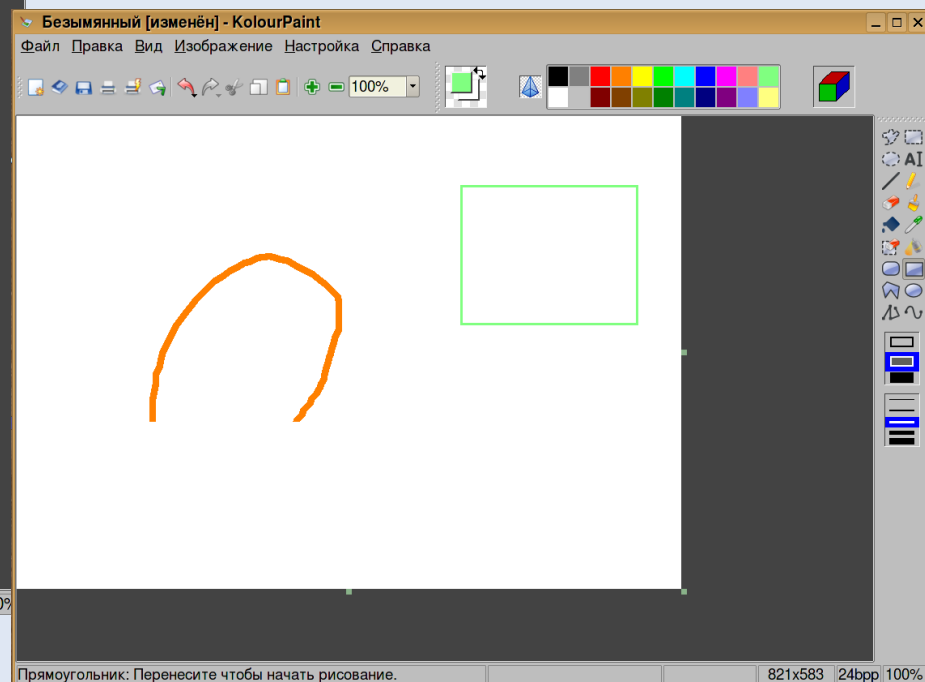
Полосы прокрутки появляются лишь тогда, когда содержимое рабочей области не помещается в окне.

# Настройка интерфейса

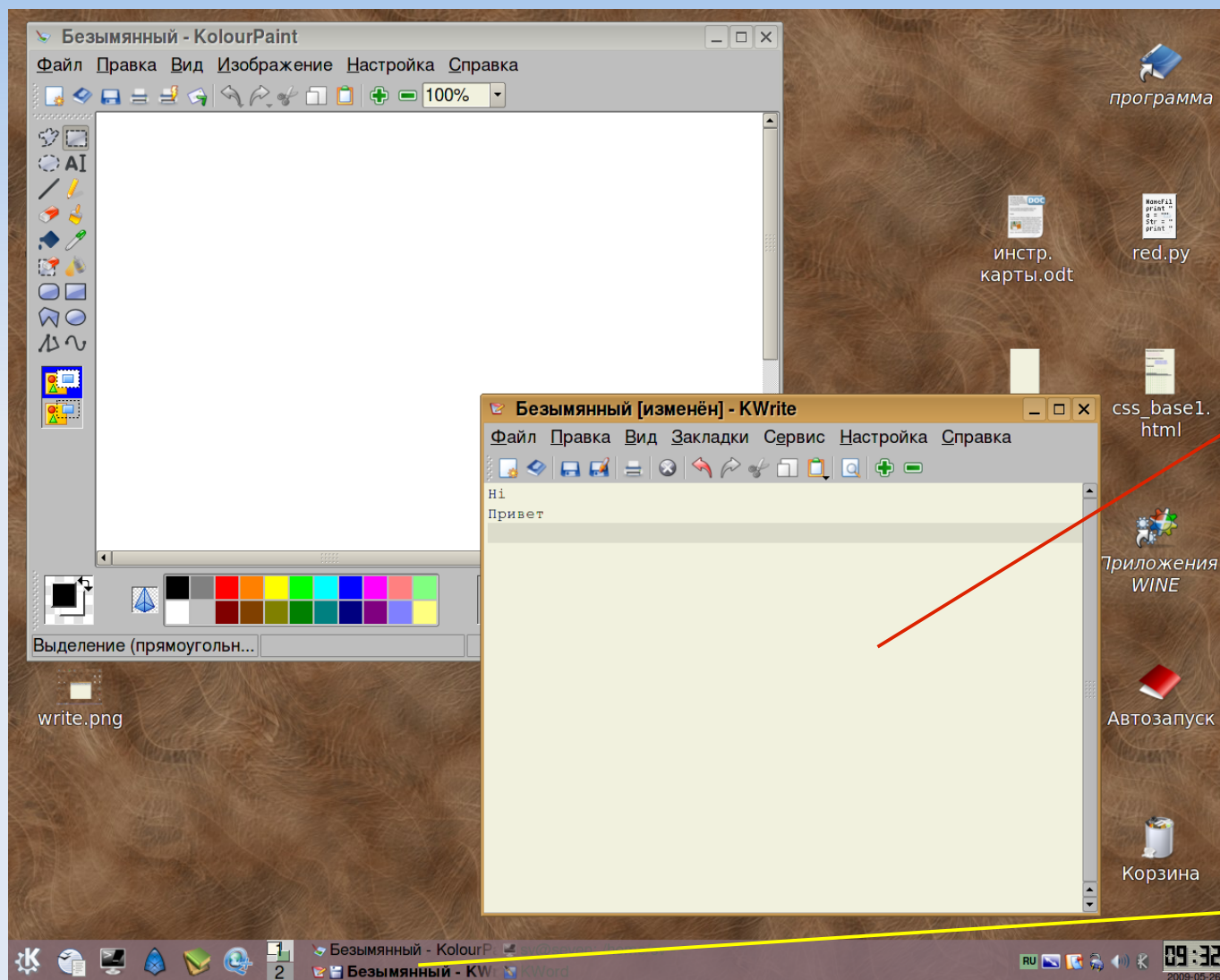
## *Плавающие панели*



## *Нестандартное расположение панелей*



# Управление окнами



Активное окно

Кнопки открытых окон на панели задач

# Выводы

- Оконный интерфейс — самый распространенный (по крайней мере, на сегодняшний день) способ организации взаимодействия пользователя и компьютера.
- Несмотря на наличие большого количества программ, их интерфейсы стандартизированы и содержат такие элементы как заголовок, меню, панель инструментов, рабочую область, строку состояния.
- Каждая более-менее сложная пользовательская программа имеет те или иные специфические особенности в организации своего интерфейса.
- Зачастую интерфейс любой программы настраиваем и может отличаться от стандартного.
- Современные операционные системы позволяют запускать множество программ одновременно, а следовательно отрывать далеко не одно окно. Поэтому необходимо уметь организовывать удобное для работы расположение окон на экране.

# Вопросы:

1. Раньше люди «общались» с компьютером в текстовом режиме. Данный способ достаточно широко распространен среди компьютерных специалистов (администраторов, программистов) и сейчас. Однако самым распространенным способом взаимодействия ПК и человека, на сегодняшний день, является так называемый «оконный интерфейс». Как вы думаете, может ли это обстоятельство измениться в будущем? Придумайте интерфейс будущих операционных систем и программ.
2. Из каких элементов состоит окно приложения? Опишите назначение каждого.
3. Что важнее: меню или панель инструментов? И почему?
4. Запустите две пользовательские программы. Организуйте расположение окон так, как изображено на слайде 13?